

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab enam ini berisikan tentang kesimpulan dari pembahasan perancangan dan pembangunan sistem beserta dengan saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, desain, implementasi perangkat lunak dan pembahasan sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan:

1. Sistem Informasi Reservasi RPCB Syantikara yang berhasil dibangun yang terdiri dari 2 platform yaitu aplikasi mobile dan aplikasi website dan terdiri dari 3 bagian yaitu administrator, publik, dan staff internal RPCB Syantikara.
2. Sistem Informasi Reservasi RPCB Syantikara berhasil menangani proses reservasi *online* yang selama ini menjadi permasalahan di RPCB Syantikara. Dengan menerapkan sistem reservasi *online* berbasis website diharapkan tidak ada lagi permasalahan seperti *double booking*, pembagian tidak merata, laporan yang manual.
3. Dikembangkannya aplikasi mobile untuk staff internal RPCB Syantikara telah mampu memberikan informasi kepada staff jika ada tamu yang akan *check in* pada hari tersebut, maka aplikasi akan memberikan notifikasi supaya para staff bersiap-siap dan tidak salah informasi.

6.2 Saran

Saran yang dapat diambil adalah pengembangan sistem informasi reservasi ini adalah:

1. Sistem informasi reservasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut lagi dengan menggunakan penjadwalan otomatis dengan algoritma genetika atau algoritma *ant colony*.
2. Pada bagian administrator dapat dikembangkan dengan menambahkan *graphic* persentasi kunjungan ke RPCB Syantikara dan dapat menambahkan fitur *schedule* dalam bentuk *calendar*.
3. Aplikasi mobile dapat dikembangkan lebih lanjut lagi dengan menambahkan fitur *schedule* dalam bentuk *calendar*, dan fitur *message*.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, M., 2012. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Reservasi Hotel. *PROSESOR*, III(6), pp. 10-13.
- Alhempri, R. R. & Harianto, W., 2013. Pengaruh Pelatihan Dan Pembinaan Terhadap Pengembangan Usaha Kecil Pada Program Kemitraan Bina Lingkungan. *Media Riset Bisnis & Manajemen*, XIII(1), pp. 20-38.
- Amrizal & Tukino, 2017. Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Transaksi Berbasis Web PT Pos Indonesia Batam. *TEKNOSI*, III(01), pp. 199-210.
- Anggadini, S. D., 2013. Analisis Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer Dalam Proses Pengambil Keputusan. *Majalah Ilmiah Unikom*, XI(2), pp. 176-186.
- Aprillia, C. A., Astuti, E. S. & Dewantara, R. Y., 2017. Analisa Sistem Informasi Reservasi Hotel (Studi Kasus Sistem Informasi Reservasi Dewarna Hotel Letjen Sutoyo Malang). *Jurnal Administrasi Bisnis*, 44(1), pp. 111-117.
- Crocodic, 2014. *Home: Aplikasi Mobile*. [Online] Available at: <http://crocodic.com/inilah-jenis-jenis-aplikasi-mobile-popular-saat-ini/> [Accessed 04 02 2017].
- Donna, T. H. L., 2006. *Perencanaan Dan Perancangan Fasilitas Retret Di Tawangmangu*, Surakarta: Universitas Sebelas Maret.
- Ellis, R., 2006. *Codeigniter*. [Online] Available at: <https://www.codeigniter.com/> [Accessed 17 November 2016].

- Fahrudin, A., Purnama, B. E. & Riasti, B. K., 2011. Pembangunan Sistem Informasi Layanan Haji Berbasis Web Pada Kelompok Bimbingan Ibadah Haji Ar Rohman Mabrur Kudus. *Journal Speed - Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, III(3), pp. 35-43.
- Indrajit, R. E., 2001. *Analisis dan Perancangan Sistem Berorientasi Object*, Bandung: Informatika.
- Jaya Kusuma, P. A., Purnawan, I. K. A. & Mandenni, N. M. I. M., 2015. Aplikasi Sistem Informasi Hotel Berbasis Android. *MERPATI*, III(1), pp. 16-22.
- kbbi., 2012. otomatis. [Online] Available at: kbbi.web.id/otomatis [Accessed 21 May 2017].
- Lockheimer, H., 2014. *Everyone: Android is for everyone*. [Online] Available at: <https://www.android.com/everyone/> [Accessed 04 02 2017].
- Machmud, R., 2013. Peranan Penerapan Sistem Informasi Manajemen Terhadap Efektivitas Kerja Pegawai Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Bollangi Kabupaten Gowa. *Jurnal Capacity STIE AMKOP Makassar*, IX(3), pp. 409-421.
- Molchanova, V. S., 2014. The Use of Online Service Booking in Tourist Activity. *European Journal of Social and Human Sciences*, II(2), pp. 75-80.
- Murtiwiati, G. L., 2013. Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, XII(2), pp. 3-10.
- Rahadi, D. R., 2014. Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi

- Android. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 6(1), pp. 661-671.
- Rahmadiansyah, D. & Irwan, D., 2012. Implementasi Metode Model View Controller Menggunakan Framework Code Igniter dalam Pengembangan Aplikasi Manajemen Depo Petikemas pada Unit Usaha Belawan Logistics Center. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1(6), pp. 1-11.
- Sударsono, A., Ginta, P. W. & Albet, M., 2014. Pembuatan Jendela Otomatis Menggunakan Sensor Cahaya. *Jurnal Media Infotama*, X(01), pp. 8-15.
- Summerfield, J., 2013. *Mobile Website vs. Mobile App: Which is Best for Your Organization*. [Online] Available at: <https://www.hsolutions.com/services/mobile-web-development/mobile-website-vs-apps/> [Accessed 18 November 2016].
- Yunitarini, R., 2014. Sistem Informasi Manajemen Tata Kelola Aset Informasi Perhotelan (Studi Kasus: Hotel Mahkota Lamongan). *Jurnal Buana Informatika*, V(2), pp. 105-114.